



Indirizzi

C.A.P. 33170  
- Meccanica, Meccatronica ed Energia  
(con Tecnologie delle Materie Plastiche)  
- Elettronica ed Elettrotecnica  
- Informatica e Telecomunicazioni  
- Chimica, Materiali e Biotecnologie

MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITÀ E DELLA RICERCA  
REGIONE AUTONOMA FRIULI-VENEZIA GIULIA

**ISTITUTO TECNICO SETTORE TECNOLOGICO**

“ J. F. Kennedy ” PORDENONE

Via Interna n. 7

Tel. 0434.365331 - Fax 0434.365400  
PNTF01000A@istruzione.it  
PNTF01000A@pec.istruzione.it  
Web: [www.itiskennedy.it](http://www.itiskennedy.it)  
Cod. Fisc. 80007410931  
Cod. meccanografico PNTF01000A

## Oggetto: Regolamento della gara nazionale di informatica

La gara avrà luogo presso la sede dell'I.T.S.T. "J. F. Kennedy" di Pordenone, nei giorni 28 e 29 Aprile 2016, con convocazione dalle ore 8:15.

L'inizio delle prove è alle ore 8:45 il primo giorno ed alle ore 8:30 il secondo giorno.

Gli studenti dovranno presentarsi presso l'Istituto dalle ore 8:15 per la fase di accettazione, muniti di documento di riconoscimento in corso di validità.

E' ritenuta esplicita responsabilità delle scuole aderenti candidare alla gara allievi regolarmente iscritti al quarto anno dell'articolazione di informatica dell'indirizzo di Informatica e Telecomunicazioni.

Gli studenti dovranno sostenere due prove che verteranno sulle indicazioni programmatiche previste dal Ministero per il quarto anno di corso del sopracitato indirizzo di studio.

1. I PROVA: elaborato scritto (durata 5 ore)
2. II PROVA: prova pratica (durata 5 ore)

I linguaggi consentiti sono: C#, Java e C++, negli appropriati ambienti di sviluppo (questi ultimi preventivamente comunicati a cura dell'Istituto iscrivente il candidato).

### I PROVA: elaborato scritto (durata 5 ore)

La prima prova ha l'obiettivo di valutare le capacità di analisi, progettazione e realizzazione di un'applicazione.

Si dovrà produrre per iscritto:

- un'analisi che individui in modo chiaro gli oggetti del tema proposto;
- il diagramma delle classi espresso in un formalismo noto (per esempio UML) o in modo non formalizzato purché chiaro, con le classi, la loro struttura, le relazioni tra esse, la loro interfaccia (i vari metodi);
- la dichiarazione delle classi specificando le intestazioni dei metodi necessari a risolvere i problemi specificati nella prova;
- gli algoritmi più significativi, scritti in un linguaggio di progetto, necessari alla risoluzione dei quesiti richiesti.

## **II PROVA: prova pratica (durata 5 ore)**

La seconda prova ha lo scopo di accertare la capacità di realizzare praticamente un progetto. Sono richieste:

- l'implementazione dell'applicazione, realizzando le funzionalità previste e documentate nel progetto;
- la documentazione del codice, almeno per quanto riguarda l'interfaccia dei metodi pubblici (scopo principale, uso dei parametri e valore restituito) e delle parti salienti degli algoritmi realizzati.

Importanza assumeranno anche la chiarezza e la coerenza dei commenti.

## **COMPORAMENTO IN GARA**

Durante le due prove, il candidato:

- non deve essere in possesso di cellulare o altri sistemi di comunicazione;
- non può consultare alcun tipo di materiale tranne quello espressamente autorizzato dalla commissione;
- non può accedere ad Internet;
- non deve comunicare con gli altri candidati presenti in aula.

Il candidato non potrà lasciare i locali delle prove prima che siano trascorse 2 ore dall'inizio di ciascuna prova.

## **CRITERI DI VALUTAZIONE**

Prova scritta: Punteggio massimo complessivo: 50/100.

Indicatori: comprensione, completezza, correttezza, progettazione, implementazione, organizzazione e chiarezza espositiva.

Prova pratica: Punteggio massimo complessivo: 50/100.

Indicatori: comprensione, completezza, correttezza, progettazione, efficienza ed efficacia degli algoritmi, flessibilità, stile/chiarezza, documentazione, robustezza (gestione delle eccezioni).

Vince la gara il candidato la cui somma dei punteggi della prima prova più quelli della seconda prova risulta maggiore. A parità di punteggio vince il candidato più giovane.

## **COMMISSIONE**

Le prove saranno predisposte e corrette da un'apposita commissione, formata da un Dirigente tecnico dell'Ufficio Scolastico regionale, dal Dirigente Scolastico dell'I.T.S.T. "J. F. Kennedy" di Pordenone, da un membro esterno referente di Unindustria di Pordenone, da un membro esterno referente del Collegio Periti di Pordenone e da almeno tre docenti dell'indirizzo informatico.

Le attività e decisioni della Commissione saranno insindacabili.

Pordenone, 15 Aprile 2016

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof. Antonietta Zancan